



Virtual Sphere « Habilitation BR-PV »

Intervention en virtuel dans un local photovoltaïque

Préparation à l'habilitation BR-PV

Le scénario *Habilitation électrique BR-PV* permet d'immerger et évaluer un apprenant dans un photovoltaïque.

L'apprenant, en tant qu'employé d'une société d'installation de centrale photovoltaïque a pour mission de remplacer un onduleur photovoltaïque Hors Service sur l'installation d'un client historique.

Déroulement:

- ✓ L'apprenant est informé par son responsable de l'intervention électrique qu'il va devoir réaliser.
- ✓ Après être sur place, il commence l'intervention:
 - Analyse des risques - Utilisation des EPI
 - Evaluation des connaissances des règles de l'habilitation BR-PV
 - Mesures
 - Double consignation
 - Remplacement de matériel
 - Déconsignation
 - Remise en service
- ✓ A l'issue de ce scénario, l'apprenant peut visualiser ses scores.

Savoirs

- ✓ Connaître et respecter les règles de l'habilitation électrique
- ✓ Réalisation de la consignation en 5 étapes,
- ✓ Rendre compte d'une intervention à son responsable

Outils pédagogiques

Message pédagogique & quizz interactif

Durée

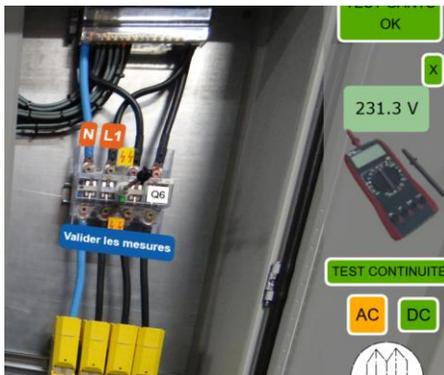
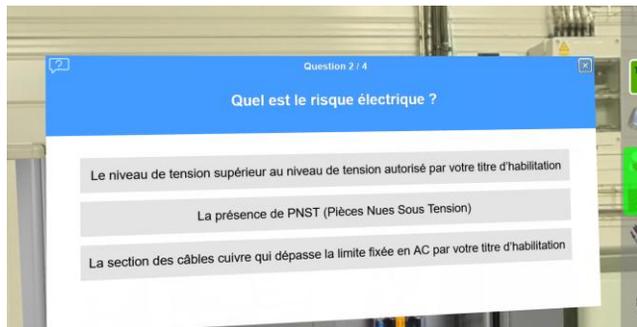
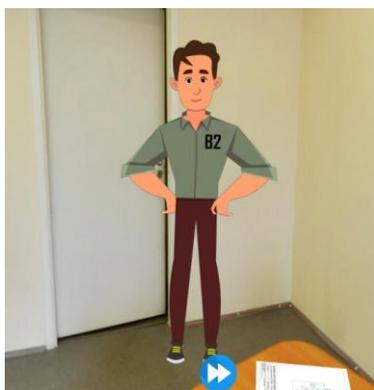
En moyenne 20 Min

Compétences

- ✓ Identifier les risques électriques sur une installation
- ✓ Connaître les grandeurs en courant continu
- ✓ Connaître les spécificités de l'habilitation BR-PV

Références

SH06:Scénario Sphère VR « Habilitation Photovoltaïque BP»





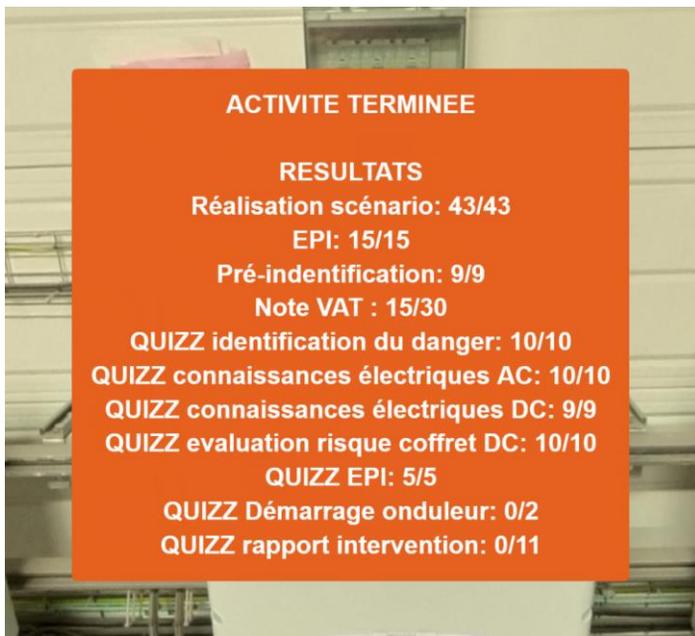
Virtual Sphere « Habilitation BR-PV »

Intervention en virtuel dans un local photovoltaïque



Scénario disponible sur:

- Casque de RV (Oculus, HTC...)
- PC/Tablette



Sphere de Speedernet

Environnement de création graphique de contenus VR

Descriptif

Sphere rend la Réalité Virtuelle accessible à tous, prise en main simple et intuitive

- ✓ Ne nécessite aucune connaissance en programmation
- ✓ Création d'expériences immersives à partir de panoramas photo et vidéos 360° ou scènes 3D
- ✓ Gestion de l'interactivité : l'éditeur d'implication de Sphère permet de donner vie aux scénarios
- ✓ Chaque élément intégré dans un panorama peut devenir visible, interactif, passif, animé ..
- ✓ Lecture depuis un ordinateur, un casque VR, une tablette ou un Smartphone.
- ✓ Diffusion via un navigateur web
- ✓ Génération de fichiers SCORM

3 étapes pour développer votre scénario

- **ETAPE 1 : Importez vos ressources à 360°** (photos/vidéos ou scènes 3D)
- **ETAPE 2 : Donnez vie à votre contenu** (Définissez les conditions de navigation / d'affichage)
- **ETAPE 3 : Testez-publiez** (Testez votre ressource WebVR dans votre casque VR/écran, Publiez via un navigateur web)

Environnement matériel & logiciel

Matériel nécessaires pour créer et tester des scénarii de Réalité Virtuelle sur Sphere :

- Casque de réalité virtuelle Oculus Rift ou Quest, ordinateur portable avec carte graphique adaptée, paramétrage du matériel et des logiciels par ERM avant livraison (Réf.: V107)
- Pack Sphere Premium Education 5: Environnement de création graphique de contenus VR, 5 licences Education, abonnement d'un an, incluant 3 heures de prise en main à distance (Réf.: SP//PackSphereEducation5-1Y)
- Matériel de prise de vue 360° (ex: Caméra 360° VR « Kandao Qoocam 8K » et son trépied)

Les scénarii peuvent aussi être exécutés sur PC (sans le côté immersif). Les scénarii peuvent être exécutés simultanément sur plusieurs casques immersifs et PC.



Supports

- Casque VR
- PC
- Tablette
- Smartphone



 Meta Quest