



Virtual Sphere «Maintenance électrique AGV»

Maintenance d'un robot mobile et bras cobot

Partie 1: Réalisation d'un constat de défaillance *

Déroulement:

L'AGV arrive dans la scène, accoste sur le point de dépose et plus rien ne se passe. Le cycle reste bloqué à cette étape.

L'apprenant va devoir **compléter le constat de défaillance** avec les observations qu'il fera sur le système.

Annotation de bruits éventuels, de présences de tension données par les différents écrans ou éclairages d'équipements...

Suite à ces constatations, l'apprenant passera sur table avec un schéma électrique et un constat de défaillance corrigé pour **générer des hypothèses de pannes**.

Savoirs

- ✓ Identifications des causes probable de la panne
- ✓ Etude de documentation technique

Compétences

- ✓ Etablir un constat de défaillance
- ✓ Identifier les sous-ensembles industriels et leurs parties commandes
- ✓ Interpréter les messages des parties commandes

Partie 2 : Recherche de panne *

Le scénario Maintenance électrique partie 2 permet à l'apprenant de réaliser toute la partie recherche de panne sur le système AG10 qui fait suite au scénario Maintenance électrique partie 1.

Déroulement:

L'apprenant devra sélectionner les équipements dont il a besoin pour **intervenir sur le système** en tant que personnel habilité électrique BR.

Il devra ensuite procéder au **démontage du panneau latéral** de l'AG10 pour accéder à l'armoire. Il sera en charge de **régler le calibre du multimètre** et faire toute une série de **prises de mesures** sur les bornes préalablement identifiées sur le schéma électrique.

A la fin des prises de mesures, l'apprenant devra être en mesure **d'identifier le composant défaillant**.

Savoirs

- ✓ Identifications des composants en panne
- ✓ Respect des règles de sécurité qui incombent aux personnels BR

Compétences

- ✓ Utiliser un voltmètre
- ✓ Identifier les composants électrique
- ✓ Savoir lire le schéma électrique

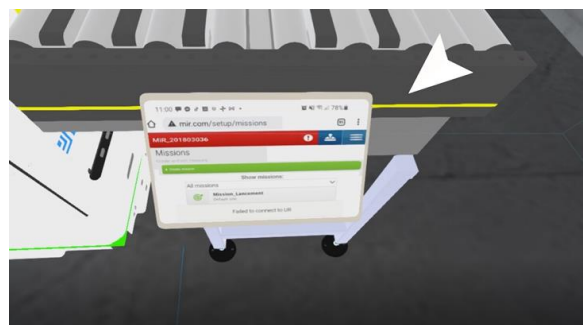
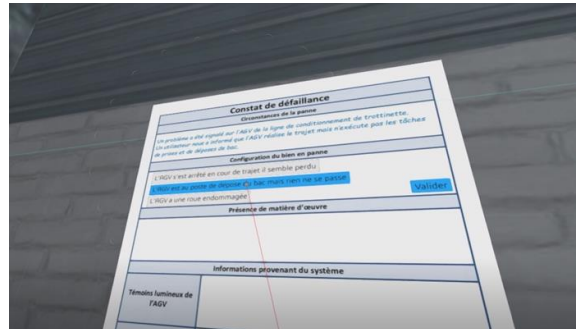
Durée

En moyenne 20 Min par scénario

Références

SH00: Scénario Sphere VR « Maintenance d'un Robot mobile + Bras Cobot »

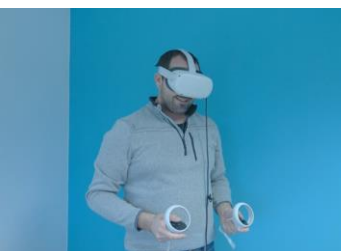
* Ces deux scénarii ne sont pas séparables à la vente





Virtual Sphere «Maintenance électrique AGV»

Maintenance d'un robot mobile et bras cobot



Scénario disponible sur:

- Casque de RV (Oculus, HTC...)
- PC/Tablette



Sphere de Speedernet

Environnement de création graphique de contenus VR

Descriptif

Sphere rend la Réalité Virtuelle accessible à tous, prise en main simple et intuitive

- ✓ Ne nécessite aucune connaissance en programmation
- ✓ Création d'expériences immersives à partir de panoramas photo et vidéos 360° ou scènes 3D
- ✓ Gestion de l'interactivité : l'éditeur d'implication de Sphère permet de donner vie aux scénarios
- ✓ Chaque élément intégré dans un panorama peut devenir visible, interactif, passif, animé ..
- ✓ Lecture depuis un ordinateur, un casque VR, une tablette ou un Smartphone.
- ✓ Diffusion via un navigateur web
- ✓ Génération de fichiers SCORM

3 étapes pour développer votre scénario

- ETAPE 1 : Importez vos ressources à 360° (photos/vidéos ou scènes 3D)
- ETAPE 2 : Donnez vie à votre contenu (Définissez les conditions de navigation / d'affichage)
- ETAPE 3 : Testez-publiez (Testez votre ressource WebVR dans votre casque VR/écran, Publiez via un navigateur web)

Environnement matériel & logiciel

Matériel nécessaires pour créer et tester des scénarii de Réalité Virtuelle sur Sphere :

- Casque de réalité virtuelle Oculus Rift ou Quest, ordinateur portable avec carte graphique adaptée, paramétrage du matériel et des logiciels par ERM avant livraison (Réf.: V107)
- Pack Sphere Premium Education 5: Environnement de création graphique de contenus VR, 5 licences Education, abonnement d'un an, incluant 3 heures de prise en main à distance (Réf.: SP//PackSphereEducation5-1Y)
- Matériel de prise de vue 360° (ex: Caméra 360° VR « Kandao Qoocam 8K » et son trépied)

Les scénarii peuvent aussi être exécutés sur PC (sans le côté immersif). Les scénarii peuvent être exécutés simultanément sur plusieurs casques immersifs et PC.



Supports

- Casque VR
- PC
- Tablette
- Smartphone

