



# Virtual Sphere « Habilitation H0V »

## Intervention en virtuel dans un local de transformateur électrique

### Préparation à l'habilitation H0V

Le scénario *Habilitation électrique H0V* permet d'immerger et évaluer un apprenant dans un poste de transformation haute tension HTA. L'apprenant, en tant qu'employé d'une société de dératisation habilité H0V, a pour mission de remplacer tous les pièges à rat et de répondre à un ensemble de questions (Quizz).

#### Déroulement:

- ✓ L'apprenant arrive à l'extérieur du poste de transformation pour prendre connaissance de sa mission.
- ✓ Après être entré dans le poste de transformation, il répond tout au long des scènes qu'il va parcourir à des quizz qui portent sur:
  - les extincteurs
  - les EPI
  - les connaissances des règles de l'habilitation H0V
  - les connaissances électriques
  - les attitudes à avoir en cas de premiers secours face à une personne électrisée...

Certains quizz nécessitent 100% de bonnes réponses pour exécuter une tâche, par exemple enlever une souris morte sur un toron de câbles haute tension.

- ✓ L'apprenant doit rechercher tous les pièges à rat présents dans le poste de transformation
- ✓ A l'issue de ce scénario, l'apprenant ressort du poste haute tension et peut visualiser ses scores.

### Savoirs

- ✓ Analyse fonctionnelle du transformateur (Différences entre cellules mécaniques et électroniques)
- ✓ Respect des règles de sécurité qui incombent aux personnels H0V
- ✓ Chasse aux risques dans le local du transformateur

### Outils pédagogiques

Vidéos tutorielles intégrées au scénario & quizz interactif

### Durée

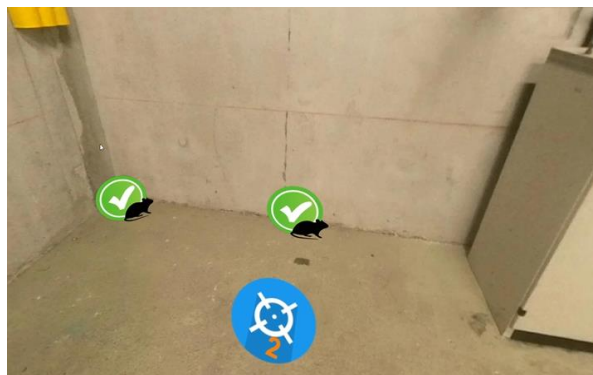
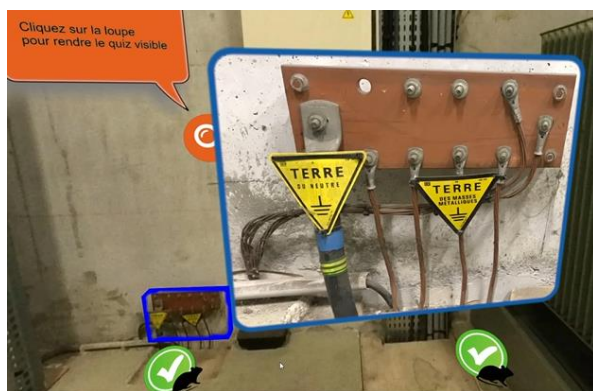
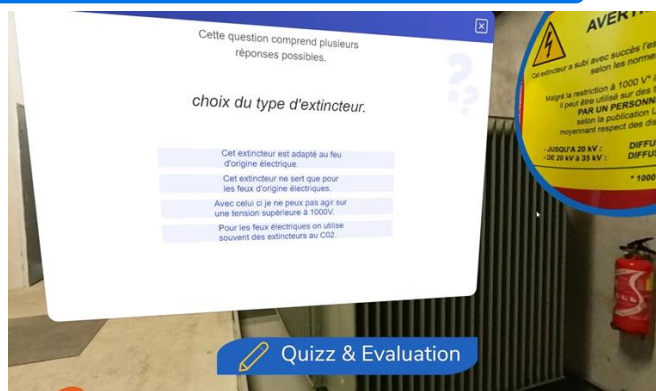
En moyenne 20 Min

### Compétences

- ✓ Identifier les risques électriques sur ou à proximité d'une installation, savoir se déplacer et évoluer dans un environnement électrique
- ✓ Avoir un comportement adapté à la situation
- ✓ Vérifier la présence des éléments de sécurité obligatoire, avant intervention

### Références

SH11: Scénario Sphere VR « Habilitation Haute Tension (H0/H1) »





# Virtual Sphere « Habilitation H0V »

Intervention en virtuel dans un local de transformateur électrique



Scénario disponible sur:

- Casque de RV (Oculus, HTC...)
- PC/Tablette



## HABILITATION H0V

**Fin de votre mission**

Vous venez de sortir du poste après avoir rempli votre mission. Vous avez ci-dessous les résultats de réalisation de vos trois tâches. Contrôlez vos scores pour évaluer votre niveau de réussite. Vous pouvez toujours faire demi-tour dans le poste. Pour effectuer de nouveau la mission vous devez quitter l'application.

**Vos Missions:**

**Tâche 1:**

Remplacer toutes les boîtes de poison pour Rats à l'intérieur du local et enlever les souris mortes si vous en trouvez.

score T1: 15/15

**Tâche 2:**

Répondre correctement à toutes les questions des différents QUIZ qui vous seront posés durant votre parcours dans le local.

score T2 et T3: 42/54

**Tâche 3:**

Contrôler la présence obligatoire dans le poste: de l'éclairage de secours, de l'affichage, et du matériel de sécurité.

VOTRE SCORE GLOBAL EST DE: 82,609 %

## Sphere de Speedernet

Environnement de création graphique de contenus VR

### Descriptif

Sphere rend la Réalité Virtuelle accessible à tous, prise en main simple et intuitive

- ✓ Ne nécessite aucune connaissance en programmation
- ✓ Création d'expériences immersives à partir de panoramas photo et vidéos 360° ou scènes 3D
- ✓ Gestion de l'interactivité : l'éditeur d'implication de Sphère permet de donner vie aux scénarios
- ✓ Chaque élément intégré dans un panorama peut devenir visible, interactif, passif, animé ...
- ✓ Lecture depuis un ordinateur, un casque VR, une tablette ou un Smartphone.
- ✓ Diffusion via un navigateur web
- ✓ Génération de fichiers SCORM

### 3 étapes pour développer votre scénario

- **ETAPE 1 : Importez vos ressources à 360°** (photos/vidéos ou scènes 3D)
- **ETAPE 2 : Donnez vie à votre contenu** (Définissez les conditions de navigation / d'affichage)
- **ETAPE 3 : Testez-publiez** (Testez votre ressource WebVR dans votre casque VR/écran, Publiez via un navigateur web)

### Environnement matériel & logiciel

Matériel nécessaires pour créer et tester des scénarii de Réalité Virtuelle sur Sphere :

- Casque de réalité virtuelle Oculus Rift ou Quest, ordinateur portable avec carte graphique adaptée, paramétrage du matériel et des logiciels par ERM avant livraison (Réf.: V107)
- Pack Sphere Premium Education 5: Environnement de création graphique de contenus VR, 5 licences Education, abonnement d'un an, incluant 3 heures de prise en main à distance (Réf.: SP//PackSphereEducation5-1Y)
- Matériel de prise de vue 360° (ex: Caméra 360° VR « Kandao Qoocam 8K » et son trépied)

Les scénarii peuvent aussi être exécutés sur PC (sans le côté immersif). Les scénarii peuvent être exécutés simultanément sur plusieurs casques immersifs et PC.



### Supports

- Casque VR
- PC
- Tablette
- Smartphone

