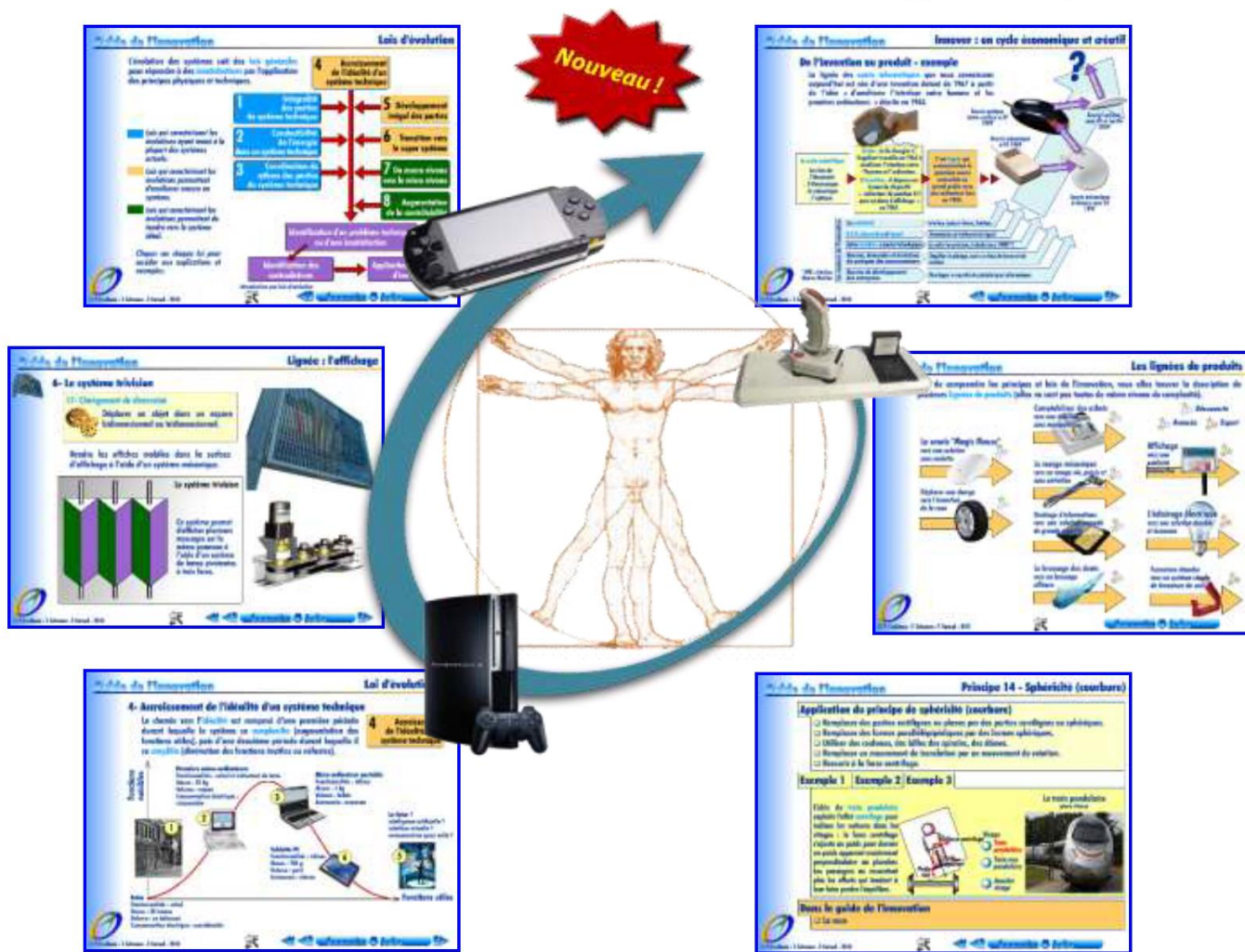




Guide de l'Innovation

Base de connaissances module CIT de 2^{de} et STI 2D ITEC

Ce guide logiciel propose une découverte conviviale des principes et des lois d'innovations au travers d'études interactives de lignées de produits.



Le **Guide de l'Innovation** offre une approche aisée aux principaux concepts liés à l'innovation et à la création au travers d'**exercices** et d'**animations**. Il complètera et accompagnera la démarche du professeur en seconde CIT pendant ses études de cas.

Il aura à sa disposition de nombreux exemples concrets permettant l'identification des **lois** et des **principes d'innovations** sur lesquels il pourra faire évoluer ses élèves en fonctions de sa propre progression pédagogique.

Dans un premier temps dédié aux élèves de seconde, ce guide propose des concepts plus avancés destinés au bac STI2D Innovation Technologique et Eco Conception (ITEC).

Animations interactives

Les différentes pages qui constituent le **Guide de l'innovation** sont constituées de très nombreuses **photos, images et animations**, la plupart interactives, qui facilitent l'appropriation des concepts.

- 275 pages à consulter
- 100 animations
- 400 photos et dessins
- 15 lignées de produits qui illustrent les thématiques du programme
- 1 manuel d'accompagnement CIT



Manuel d'accompagnement

Le **Guide de l'innovation** est fourni avec un **manuel d'accompagnement** pédagogique qui propose de nombreuses activités élève.

Licence établissement

Le **Guide de l'innovation** est proposé en licence établissement ce qui permet de l'installer de manière illimitée ou en réseau

Conforme aux programmes

Le **Guide de l'Innovation** offre aux enseignants et à leurs élèves une base de connaissances interactive, conforme aux programmes de l'enseignement exploratoire en CIT et du bac STI 2D option ITEC.

Service d'Actualisation

Le **Guide de l'Innovation** comprend 11 lignées de produits. Grâce au service d'actualisation vous pourrez bénéficier gratuitement de lignées supplémentaires et de nouvelles animations et contenus interactifs illustrant les principes d'innovation.

Les auteurs

- **Pascal CRUBLEAU** - Docteur en Génie Mécanique
Maître de conférences à l'Université d'ANGERS – ISTIA
Responsable du MASTER 1 Innovations Technologiques
Expert auprès du Groupe de Travail CIT
- **Thierry SCHANEN** - Agrégé en Génie Mécanique
Professeur au Lycée Gustave EIFFEL de Gagny
Auteur du Guide des Automatismes
- **Frédéric TARAUD** - Agrégé en Génie Electrique
Chef de Travaux au Lycée Benjamin FRANKLIN d'Orléans

Sommaire

• L'Innovation Technologique

- Une dynamique créative et économique
- Les enjeux
- Eco-conception et développement durable

• Lois et principes

- Une théorie de l'innovation
- Exemple fondateur : la roue
- Des principes
- Des lois

• Exploration interactive de lignées de produits

- La souris Magic Mouse
- Comptabiliser des achats
- Le rasage mécanique
- Stockage d'informations
- Le brossage des dents
- Systèmes d'affichage
- L'éclairage électrique
- Systèmes de fermeture d'emballages étanches
- Les serrures
- Les ponts

• Protéger ses idées

- La propriété industrielle
- L'INPI
- Les normes

Index et historique de consultation

L'index alphabétique permet à l'utilisateur d'accéder directement à toutes les entrées du Guide. Grâce à la fonction historique, le parcours de navigation est enregistré permettant à tout moment de revenir sur l'une des pages déjà consultées.



Moteur de Recherche

Le moteur de recherche intégré au **Guide de l'Innovation** offre la possibilité à l'utilisateur de retrouver rapidement les ressources à partir d'un mot clé ou d'une chaîne de caractères.

Fonction impression

Permet d'imprimer les pages du Guide de l'innovation.

Configuration requise

- PC sous Windows 2000, XP, Vista ou Windows 7
- Mémoire RAM 512 Mo minimum
- Lecteur CD Rom

