



Robot OZOBOT Education

Le robot d'initiation à la programmation informatique.

En partenariat avec



Descriptif du support technologique

Le Robot Ozobot Education est le premier robot intelligent et interactif pour l'initiation à la programmation. Il évolue sur papier et/ou tablette numérique. Les instructions de programmation sont des codes couleurs (Ozocodes) ou bien, des programmes Scratch (OzoBlockly). Ces langages visuels développent la créativité, le raisonnement logique et le travail collaboratif.

Ce robot est idéal pour l'apprentissage STEM (Science Technology Engineering and Mathematics)..



Informatique en Primaire (Cycle3)

Informatique et Technologie en
Secondaire (Cycle4)

Enseignement d'exploration ICN, SI, CIT,
Enseignement de spécialité ISN

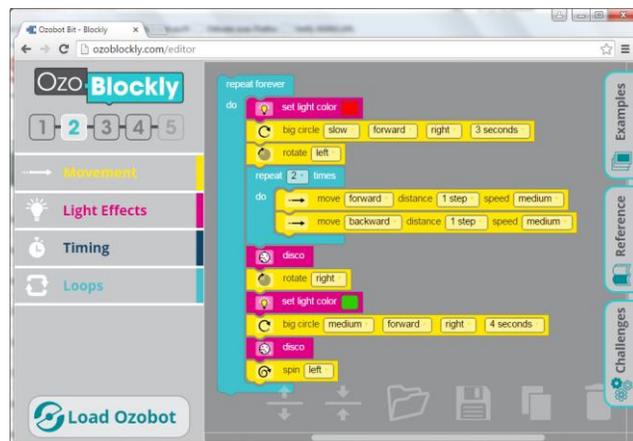
Bac SSI, STI2D

Thématiques abordées

Robotique, Informatique

Solutions techniques

- Robot 1 x 1 x 1 pouces
- Motorisations électriques
- Capteurs de couleur
- Batterie rechargeable en USB
- Autonomie de 45 minutes
- Programmation ludique et intuitive



Programmation OzoBlockly
<http://ozoblockly.com>

Exploitations pédagogiques

- Analyser le produit et son environnement,
- Rechercher et décrire les solutions techniques,
- Identifier les éléments des chaînes d'énergie et d'information,
- Imaginer et concevoir des programmes,
- Tester et Valider les performances des programmes,
- Réaliser des projets collectifs.



Applications Ozobot / OzoGroove

Points forts

- Excellent support pour les apprentissages de l'informatique, de la technologie, des sciences du numériques et des mathématiques STEM
- Projets collectifs
- Documents d'accompagnement (dossier technique, pédagogique)
- Logiciels de programmation gratuit

Références

OZ10 : Robot Ozobot Bit Education
OZ20 : Kit d'accessoires pour les activités
pédagogiques (papier, stylo,..)

Des déclinaisons et sous-systèmes sont en cours
de développement, nous consulter.