

# VIRTUAL UNIVERSE PRO

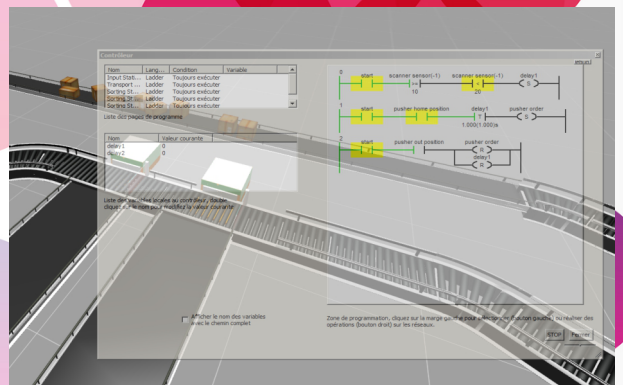
VIRTUAL UNIVERSE Pro est un logiciel innovant permettant la modélisation et la simulation de machines virtuelles dans un environnement 3D intégrant la simulation physique.

Les modèles peuvent être créés à partir d'une bibliothèque d'objets pouvant être enrichie par l'utilisateur ou par l'importation de modèles complets depuis les principaux logiciels de CAO : Solidworks, Inventor, Catia et également les principaux formats de fichiers 3D : 3DXML, 3DS, OBJ, etc.

Les modèles ainsi créés peuvent être simulés en temps réels, pilotés par un automate programmable connecté au PC, par un contrôleur virtuel intégré au produit ou par des logiciels informatiques par une simple connexion IP.

Les simulations sont interactives, l'utilisateur peut saisir et déplacer les objets du monde 3D. En complément, des fonctions IHM sont également disponibles permettant la création de pupitres.

Les champs d'applications sont la validation des programmes automates, la formation des opérateurs et la création de présentations interactives.

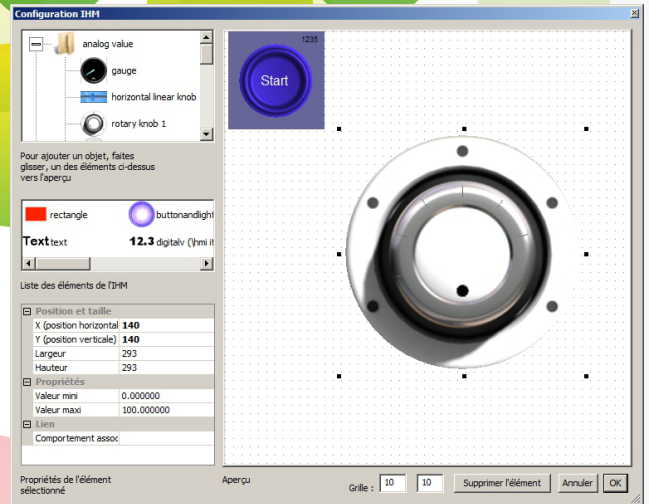
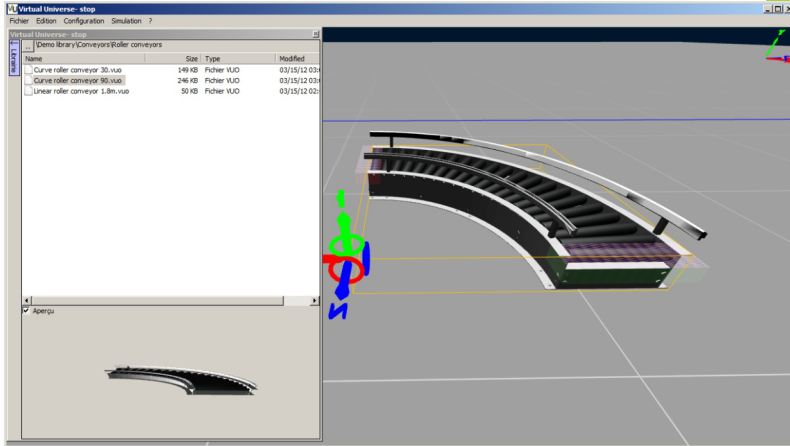




**IRAI**  
www.irai.com  
contact@irai.com  
+33 4 66 54 91 30

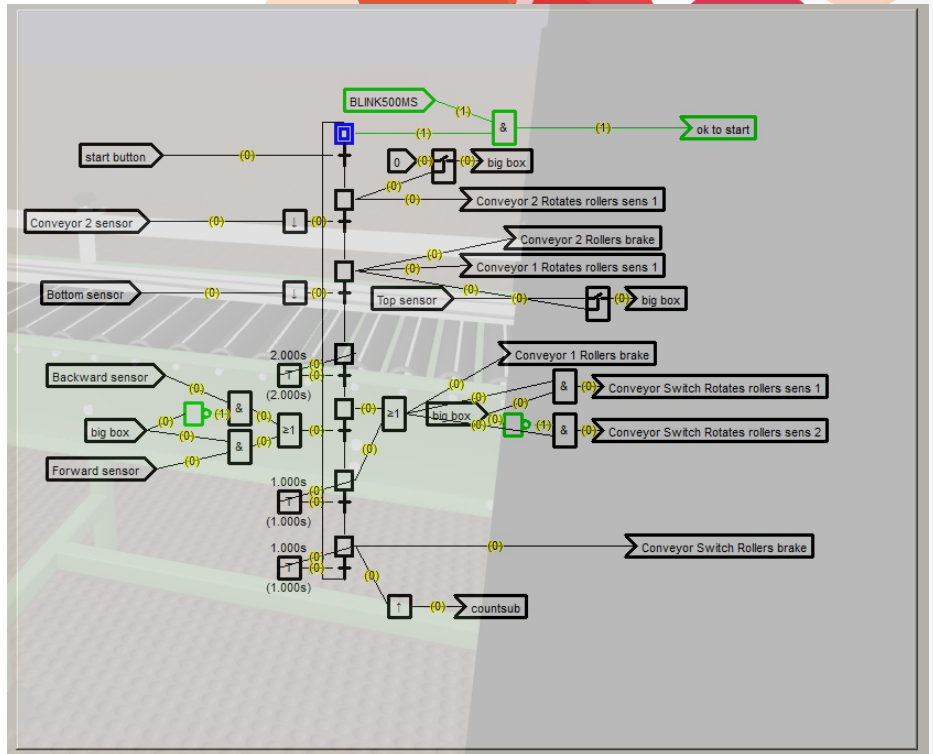
Des players (fichiers exécutables autonomes) peuvent être générés à partir des projets créés avec Virtual Universe Pro

Virtual Universe Pro fonctionne sous Windows XP, Vista et Seven 32 et 64 bits (en mode 32 bits) et est disponible en langue française ou anglaise



L'éditeur IHM permet de réaliser en quelques clics des pupitres

La bibliothèque d'objets est accessible de façon visuelle, une assistance au positionnement des objets facilite leur insertion dans le monde 3D



Les contrôleurs intégrés programmables en ladder ou en Grafcet et blocs de fonctions permettent de créer des comportements personnalisés pour les objets et aussi le fonctionnement du programme automate

